

# REGULAMIN KONKURSU "10-LECIE MATPLANETY"

## NA FACEBOOKU

Z DNIA 25 marca 2022 r.

### § 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem **konkursu na Facebooku** (zwanego dalej "**Konkursem**"), jest Matplaneta sp. z o.o., z siedzibą 02-777 Warszawa al. Komisji Edukacji Narodowej 95 wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy KRS pod numerem KRS 0000844801, posiadająca kapitał zakładowy w wysokości 100.000 złotych, NIP 1132877516, (zwany dalej „Organizatorem”).

2. Fundatorem nagrody jest Organizator.

3. Informujemy, że administratorem danych osobowych uczestników Konkursu jest Matplaneta sp. z o.o., z siedzibą 02-777 Warszawa al. Komisji Edukacji Narodowej 95. W sprawach dotyczących przetwarzania danych osobowych należy kontaktować się z Inspektorem Ochrony Danych pod adresem e-mail: [biuro@matplaneta.pl](mailto:biuro@matplaneta.pl).

4. Dane osobowe będą przetwarzane w celu i zakresie niezbędnym do przeprowadzenia Konkursu, na podstawie art. 6 ust. 1. lit. b Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 UE (dalej: „RODO”). Dane zostały zebrane przez fanpage na Facebooku Matplaneta.

5. Dane osobowe będą przetwarzane przez okres niezbędny do realizacji Konkursu, w tym wydania Nagrody i ogłoszenia informacji o zwycięzcy (oraz innych nagrodzonych osobach), a także przechowywane do momentu przedawnienia ewentualnych roszczeń lub wygaśnięcia obowiązku archiwizacji danych wynikającego z przepisów prawa.

6. Podanie danych osobowych ma charakter dowolny, lecz niezbędny do przystąpienia przez Uczestnika do Konkursu. Osobom udostępniającym dane przysługuje prawo dostępu do tych danych, ich zmian bądź usunięcia.

7. Niniejszy regulamin określa warunki Konkursu.

8. Konkurs nie jest stworzony, administrowany, wspierany ani sponsorowany przez Facebooka. Facebook jest znakiem towarowym zastrzeżonym przez Facebook, Inc.

9. Konkurs jest prowadzony na stronie Matplaneta Matematyka i Programowanie (zwanej dalej "Fanpage").

10. Nadzór nad prawidłowością i przebiegiem Konkursu, tj. udzielaniem informacji na temat Konkursu oraz rozpatrywaniem reklamacji sprawuje Organizator.

## § 2. UCZESTNICZY KONKURSU

1. Uczestnikami Konkursu mogą być wyłącznie osoby fizyczne, konsumenci w rozumieniu art. 221 kodeksu cywilnego, posiadające pełną zdolności do czynności prawnych, będące

użytkownikami i posiadający aktywne konto w serwisie Facebook.com; które zaakceptowały niniejszy Regulamin (dalej: „Uczestnik”).

2. Uczestnik oświadcza, że:

a. jest osobą fizyczną, posiadającą pełną zdolność do czynności prawnych;

b. zapoznał się z treścią niniejszego Regulaminu i w sposób dobrowolny przystępuje do Konkursu;

c. wyraża zgodę i akceptuje warunki Regulaminu, w tym zapoznał się z treścią dotyczącą procedury odbioru nagrody i ją w pełni akceptuje;

d. zobowiązuje się do przestrzegania postanowień Regulaminu, w tym również regulaminu Facebooka;

e. wyraził zgodę na przetwarzanie danych osobowych dla celów związanych z uczestnictwem w Konkursie;

f. jest zarejestrowanym Użytkownikiem portalu społecznościowego Facebook;

3. W Konkursie nie mogą uczestniczyć pracownicy i współpracownicy Organizatora.

### § 3. NAGRODA

1. W Konkursie przewidziano następujące nagrody:

- a. 1x voucher na semestr zajęć w Matplanecie o wartości 1150 zł - nagroda główna
- b. 3 x voucher na miesiąc zajęć w Matplanecie o wartości 299 zł każdy - nagrody dodatkowe
- c. 10 gier edukacyjnych - nagrody pocieszenia

dla osób wyłonionych w sposób wskazany w §5.

Dodatkowo wśród wszystkich uczestników rozlosujemy 5 dwuosobowych voucherów na 60 minut bezpłatnego skakania w Parku Trampolin JumpWorld.

2. Informacja o Nagrodzie będzie zawarta w treści ogłoszenia o Konkursie opublikowanego na portalu Facebook, na profilu Matplaneta Matematyka i Programowanie

3. Laureatom nie przysługuje prawo wymiany Nagrody na gotówkę ani nagrodę innego rodzaju.

4. Zwycięzcy mogą zrzec się Nagrody, ale w zamian nie przysługuje im ekwiwalent pieniężny ani jakakolwiek inna nagroda.

5. Nagrodę można odebrać osobiście w siedzibie Organizatora, mailowo lub jako przesyłka pocztowa. Nagrodę główną oraz nagrody dodatkowe (vouchery na zajęcia) można realizować na zajęcia stacjonarne we wskazanych Centrach Edukacyjnych Matplanety (lista wskazana w pkt 11) lub na zajęcia LIVE (online na żywo z nauczycielem).

6. Nagrodę należy odebrać najpóźniej do dnia 30 czerwca 2022 r. Po tym czasie Nagroda traci ważność.

7. Organizator ma prawo podać dane Zwycięzcy, Laureatów oraz wyróżnionych na fanpage, a także opublikować ich prace.

8. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za brak możliwości przekazania nagrody z przyczyn leżących po stronie Uczestnika. W takim wypadku nagroda przepada.

9. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za nieprawidłowe dane wskazane przez Uczestnika, a w szczególności za zmianę danych osobowych uniemożliwiających odszukanie Uczestnika i poinformowanie o przyznaniu Nagrody.

10. W przypadku wykrycia działań niezgodnych z Regulaminem, próby wpływania na wyłonienie Zwycięzcy w sposób niedozwolony, szczególnie poprzez zakładanie fikcyjnych profili w serwisie Facebook, dany uczestnik może zostać wykluczony z Konkursu.

11. Lista Centrów Edukacyjnych, w których można zrealizować voucher na zajęcia stacjonarne:

- CE Matplaneta Bemowo
- CE Matplaneta Białołęka
- CE Matplaneta Mokotów
- CE Matplaneta Praga Południe
- CE Matplaneta Śródmieście
- CE Matplaneta Ursynów
- CE Matplaneta Ursus

- CE Matplaneta Wilanów
- CE Matplaneta Kraków Prądnik
- CE Matplaneta Izabelin
- CE Matplaneta Stare Babice
- CE Matplaneta Białystok

#### § 4. MIEJSCE, CZAS I ZASADY KONKURSU

1. Konkurs jest dostępny w formie ogłoszenia konkursowego (dalej: „post konkursowy”) na portalu społecznościowym Facebook na profilu Organizatora pod adresem <https://www.facebook.com/matplanetaPL>

2. Konkurs trwa od dnia 28 marca 2022 godz. 12:00 do 15 czerwca 2022 godz. 23:59.

#### § 5. ZASADY UCZESTNICTWA W KONKURSIE

1. Zadanie konkursowe polega na:

a). Przedstawieniu tego, jak Twoje dziecko uczy się matematyki. Prace mogą być przesyłane w formie zdjęć lub nagrań wideo, o minimalnej długości 15 sekund i nieprzekraczających 3 minut.

Podejdź do zadania kreatywnie.

b). Jeśli jeszcze nie jesteś naszym fanem, to polub fanpage

<https://www.facebook.com/matplanetaPL>

Jest to także niezbędne do uczestnictwa w konkursie.

c). Polub post konkursowy, abyśmy wiedzieli, że przeczytałeś regulamin :)

2. Prace powinny być dostarczone do nas w formie wiadomości e-mail, na adres [halo@matplaneta.pl](mailto:halo@matplaneta.pl) w dobrej jakości. Wraz z pracą prosimy o informacje: imię i nazwisko i wiek dziecka oraz miejscowość

2. Każdy uczestnik może zgłosić tylko jedną propozycję odpowiedzi  
3. W konkursie zostanie wyłonionych 1 zwycięzca, 3 laureatów oraz 10 wyróżnionych.

4. Spośród nadesłanych prac Organizator wybierze 4 najciekawsze, najlepsze, najzabawniejsze prace konkursowe, z których Zwycięzca zostanie wybrany przez głosowanie na <https://www.facebook.com/matplanetaPL>

Autorzy trzech niżej ocenionych w głosowaniu prac zostaną Laureatami, zaś wyróżnienia przyznaje Organizator.

5. Termin głosowania zostanie podany przez Organizatora na Facebooku na <https://www.facebook.com/matplanetaPL>

6. Zwycięzcy, Laureaci i wyróżnieni w Konkursie zostaną powiadomieni o wygranej i warunkach odbioru Nagrody za pośrednictwem wiadomości prywatnej wysłanej na portalu Facebook

7. Organizator zwraca uwagę na poszanowanie twórczości innych i zachowanie kultury w wypowiedziach.

8. Zgłoszenia zawierające wulgaryzmy i niecenzuralne słowa będą usuwane i nie będą brały udziału w konkursie.

9. Informacje o konkursie będą dostępne na Facebooku pod adresem <https://www.facebook.com/matplanetaPL>

## § 6. ZAKRES ODPOWIEDZIALNOŚCI ORGANIZATORA

1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzetelność i prawdziwość danych Uczestników Konkursu, w tym za brak możliwości przekazania nagród, z przyczyny leżących po stronie Uczestnika, w szczególności, jeśli ten nie podał prawdziwego adresu do korespondencji lub podane dane są niepełne lub nieaktualne.

2. Organizator oświadcza, że nie prowadzi kontroli, ani monitoringu treści umieszczanych przez Uczestników w zakresie rzetelności i prawdziwości, z zastrzeżeniem działań związanych z usunięciem naruszeń Regulaminu lub przepisów powszechnie obowiązujących.

3. Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia z udziału w Konkursie Uczestników, których działania są sprzeczne z prawem lub Regulaminem oraz regulaminem Facebooka, w szczególności uczestników, którzy:

a) zamieszczają treści niezgodne z obowiązującym prawem lub Regulaminem dostępnym na portalu Facebook (w szczególności



zawierające treści obraźliwe, zarówno w warstwie tekstowej, jak i graficznej);

b) podejmują działania z wykorzystaniem konta/profilu utworzonego niezgodnie z zasadami Facebooka;

c) podejmują działania z wykorzystaniem niezgodnych z zasadami Facebooka kont/profilu osób trzecich;

d) ingerują w mechanizm działania Konkursu;

e) tworzą fikcyjne konta/profile w serwisie Facebook

4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek zakłócenia w działaniu łącz teleinformatycznych, serwerów, interfejsów, przeglądarek oraz platformy Facebook.

5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za czasowe lub stałe zablokowanie strony lub aplikacji ze strony Facebooka.

## § 7. PRAWA AUTORSKIE

1. Wszelkie prawa własności intelektualnej do Konkursu przysługują Organizatorowi. Uczestnictwo w Konkursie nie skutkuje w żadnym zakresie nabyciem przez Uczestników jakichkolwiek praw własności intelektualnej. Zabronione jest naruszanie w jakikolwiek sposób praw własności intelektualnej w Konkursie, w szczególności:

a) kopiowanie, modyfikowanie oraz transmitowanie elektronicznie lub rozpowszechnianie w inny sposób mechanizmu Konkursu lub

jego części, a także poszczególnych utworów i baz danych, bez wyraźnej pisemnej zgody Administratora;

b) korzystanie z Konkursu w sposób niezgodny z Regulaminem lub powszechnie obowiązującymi przepisami.

2. W chwili przesłania pracy konkursowej wszelkie prawa autorskie przechodzą automatycznie na Organizatora.

## § 8. REKLAMACJE I ZGŁOSZENIA NARUSZEŃ

1. Wszelkie reklamacje dotyczące sposobu przeprowadzania Konkursu, Uczestnicy winni zgłaszać na piśmie w czasie trwania Konkursu, jednak nie później niż w terminie 14 (czternastu) dni od dnia wydania Nagród.

2. Reklamacja zgłoszona po wyznaczonym terminie nie wywołuje skutków prawnych.

3. Pisemna reklamacja powinna zawierać imię, nazwisko, dokładny adres Uczestnika oraz dokładny opis i uzasadnienie reklamacji.

4. Reklamacja powinna być przesłana listem poleconym na adres Organizatora

5. Reklamacje rozpatrywane będą pisemnie w terminie 30 dni.

## § 9. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Regulamin wchodzi w życie z dniem 25 marca 2022 r. i obowiązuje do 30 lipca 2022 r.

2. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy Kodeksu cywilnego i inne przepisy prawa.

3. Spory odnoszące się i wynikające z Konkursu będą rozwiązywane przez sąd powszechny właściwy miejscowo dla siedziby Organizatora.